

NOTA PER LA STAMPA

A NAPOLI ARRIVANO LE CODING GIRLS

SFIDE DI PROGRAMMAZIONE PER LA PARITÀ DI GENERE

Lunedì e martedì prossimi, 6 e 7 novembre, in quattro scuole napoletane le ragazze programmano, si sfidano in un hackathon e danno vita ai primi "club di coding" al femminile. Così combattono anche abbandono scolastico e disoccupazione femminile.

Le ragazze campane che abbandonano gli studi sono sempre di meno, ma non basta: nonostante la Regione Campania in 10 anni abbia abbassato i valori della dispersione scolastica di oltre 11 punti, scendendo dal 28,4% al 17,3%, è ancora lontana dall'obiettivo fissato dall'Unione europea al 10% per il 2020. Crescono anche le giovani donne laureate, quasi una su quattro, ma non diminuiscono le ragazze al di fuori del circuito formativo e lavorativo, oltre il 36 per cento. E una ragazza campana su due è disoccupata. Le #CodinGirls si mettono in gioco sul territorio napoletano anche per affrontare queste sfide e per superare gli stereotipi di genere, appassionare le donne alla programmazione, permettere alle studentesse di sperimentare in prima persona l'uso attivo delle nuove tecnologie.

Il tour nazionale Coding Girls, che parte da Napoli lunedì prossimo, 6 novembre, è promosso da Fondazione Mondo Digitale e Missione diplomatica USA in Italia in collaborazione con Microsoft.

Una batteria di allenamenti intensivi e la competizione dell'hackathon sono gli strumenti a disposizione della squadra di coach, guidata dall'americana **Emily Thomforde**, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist. Oltre 120 studentesse provenienti da quattro scuole, Giordani-Striano, Vico, Nitti e Cuoco alleneranno le ragazze al pensiero computazionale con esercizi di coding. Al liceo Vico di Napoli, a dare il via a questa avventura speciale, ci sarà anche **Shawn Baxter**, Console per la stampa e la cultura, del consolato degli Stati Uniti d'America a Napoli.

Blocco dopo blocco, in 24 ore le ragazze saranno pronte per sfidarsi durante la maratona di programmazione che si terrà a Napoli all'IIS Nitti, in via John Fitzgerald Kennedy n.140, martedì 7 novembre. Il tour continua a Roma, Catania e Milano, ma la sfida anche a Napoli non si conclude con la tappa, in ogni scuola coinvolta nascerà un Club Coding Girls, dove le studentesse diventano *mentor* positivi e organizzano incontri di coding e creatività per le loro compagne e per le giovanissime alunne degli istituti comprensivi del territorio.

Roma, 3 novembre 2017

Ufficio stampa

Fondazione Mondo Digitale, www.mondodigitale.org
Elisa Amorelli, tel. 06 42014109, cell. 338 3043021, e.amorelli@mondodigitale.org
Francesca Meini, tel. 06 42014109, cell. 345 4186710, f.meini@mondodigitale.org

Consolato Generale degli Stati Uniti a Napoli
Chiara Di Mizio, tel. 081 5838264, cell. 335 1835893
Italo Malfitano, tel. 081 5838260, cell. 335 1835884

CODING GIRLS A NAPOLI

Allenamento di preparazione all'hackathon

Napoli, 6 novembre 2017
LCS Vico, via Salvator Rosa 117

- 09.00 SALUTI DI BENVENUTO
Monica Esposito, docente del liceo G.B. Vico, Napoli
Cecilia Stajano, responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale
- 09.15 PROGRAMMARE, UN GIOCO DA RAGAZZE
Emily Thomforde, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist
- 11.00 VISITA DEL CONSOLATO DEGLI STATI UNITI D'AMERICA A NAPOLI
Maria Clotilde Paisio, dirigente scolastico, liceo G.B. Vico, Napoli
Shawn Baxter, Console per la Stampa e la Cultura, Consolato degli Stati Uniti d'America a Napoli
- 13.00 FINE DEI LAVORI

CODING GIRLS A NAPOLI Hackathon

IIS Nitti, via John Fitzgerald Kennedy n.140, Napoli
7 novembre 2017

- 8.30 ACCOGLIENZA DEI TEAM PARTECIPANTI
- 9.00 SALUTI DI BENVENUTO
Annunziata Campolattano, dirigente scolastico dell'Istituto tecnico F. S. Nitti, Napoli
Delfina Malandrino, ricercatrice del Dipartimento di Informatica, Università degli Studi di Salerno
- 9.15 LE REGOLE DELLA SFIDA
Emily Thomforde, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist

Q&A con le studentesse
- 9.30 PROGRAMMAZIONE IN TEAM
- 15.30 COMUNICARE L'IDEA: RACCONTARE IL PROGETTO IN 3 MINUTI
I team lavorano alla presentazione dell'idea progettuale
- 16.30 PITCH DEI TEAM IN GARA
Modera **Cecilia Stajano**, responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale
- 17.30 PREMIAZIONE DEI TEAM VINCITORI
Premia **Emily Thomforde**, Code Educator and Science Technology Engineering Art and Mathematics (STEAM) Specialist
- 18.00 CONCLUSIONE E SALUTI FINALI
Cecilia Stajano, responsabile Innovazione nella scuola, Fondazione Mondo Digitale